

Sie fahren den Stadtexpress 31034 im Herbst 1999 von Rosenheim nach München. Zum Einsatz kommt die neue vR DB Bnrbdzf / BR110 EL BF Verkehrsrot.

Hinweise:

1. Das Szenario funktioniert und ist testgefahren (s. Videoanhang) mit den für die Strecke „Durchs Moseltal“ empfohlenen Grafikeinstellungen.
2. Ich habe die Trainworks Streckenüberarbeitung nicht installiert. Das Update sollte den Ablauf des Szenarios jedoch nicht stören.
3. Das Timing des Szenarios funktioniert nur mit V/Max 140, für die der Fahrplan ausgelegt ist.



Gebraucht wird:

Munich-Rosenheim Add-On

<http://train-simulator.com/shop/munich-rosenheim/>

DB Bnrbdzf / BR110 EL BF Verkehrsrot

<http://www.virtual-railroads.de/db-bnrbdzf-br110-bf.html>

DB BR 361 Loco Add-On

<http://train-simulator.com/shop/db-br-361-loco-add-on/>

DB BR140 EL Falns

<http://www.virtual-railroads.de/expert-line/el-trainsets/db-br140-falns.html>

DB BR103 orientrot

<http://www.virtual-railroads.de/expert-line/el-trainsets/db-br103-orientrot.html>

DB Freight 1970s Loco Add-On

<http://store.steampowered.com/app/65249/?l=german>

TTB Szenariopak 01 Berlin-Wittenberg

http://www.trainteamberlin.de/produkte_szp01

TTB Szenariopak 02 München-Augsburg

http://www.trainteamberlin.de/produkte_szp02

BR361 Repaints von Ice (im V60 Enhanced Pack enthalten)

<http://www.railsimulator.net/wsif/index.php/Entry/479-BR361-V60-Enhanced-Pack/>

TTB RW Bonuspack BR 218 V1.0

RW Bonuspack BR 110 V1.1

http://www.trainteamberlin.de/downloads&code=show_file&id_cat=39&id=78&cat_name=

http://www.trainteamberlin.de/downloads&code=show_file&id_cat=39&id=84&cat_name=

ÖBB Eurofimawagen

<http://railworks-austria.at/index.php/downloads/download/12-personenwagen/20-oebb-eurofimawagen>

ÖBB Modularwagen

<http://railworks-austria.at/index.php/downloads/download/12-personenwagen/171-oebb-modularwagen>

ÖBB Rnooss

<http://railworks-austria.at/index.php/downloads/download/11-gueterwagen/209-oebb-rnooss>

Installation:

Nach dem Entpacken des Paketes die rwp Datei mit Utilities installieren. Meiner Erfahrung nach muss man häufig bei Freeware Szenarios im Szenario Editor Assets freischalten, auch wenn man die angegebenen Addons besitzt und installiert hat.

Viel Spaß